



**KRISTALL
PALACE A.S.D.**

Parrocchia di Rubiera e Comune di Rubiera

Torneo Mondiali di Calcetto di Rubiera

Torneo ricreativo parrocchiale



Pista dell'Oratorio via Emilia est 24, Domenica 31 Marzo 2019

REGOLAMENTO INTERNO

1. **ISCRIZIONE DELLE SQUADRE**
2. **LISTA DEI GIOCATORI**
3. **TESSERAMENTO DEI GIOCATORI**
4. **VISITA MEDICA**
5. **RECLAMI E ARBITRAGGIO**
6. **PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI**
7. **REGOLE DI GIOCO**
8. **TERZO TEMPO**
9. **FORMULA DEL TORNEO**
10. **VARIE**

1. ISCRIZIONE DELLE SQUADRE

L'iscrizione al torneo è gratuita e può essere effettuata presso l'ufficio sport del comune di Rubiera o al seguente indirizzo kristallpalace@gmail.com

E' necessario compilare il modulo con inserite le seguenti generalità del giocatore:

Nome, Cognome, Luogo e data di nascita.

Per essere considerata valida ai fini dell'iscrizione della squadra, la mail deve contenere la lista dei giocatori (*vedere punto successivo*) compilata in ogni sua parte, con un minimo di n° 6 giocatori in lista, fino a un massimo di n° 14 giocatori.

Inoltre, nel modulo d'iscrizione si dovranno indicare due dirigenti (che possono essere anche giocatori), con i quali la direzione del torneo comunicherà durante lo svolgimento del torneo (anche con il capitano).

Al momento della stesura dei calendari, ogni squadra iscritta deve presentare, per ogni giocatore iscritto nella lista:

- la fotocopia di un documento di riconoscimento in corso di validità [*];

Per i giocatori iscritti successivamente all'atto della stesura dei calendari, il responsabile della squadra dovrà fare pervenire i sopra citati documenti, insieme alla lista giocatori aggiornata (*vedere punto successivo*), prima dell'inizio della partita in cui tale giocatore scende in campo per la prima volta. Qualora mancasse anche solo uno dei suddetti documenti, il giocatore non potrà prendere parte al torneo.

[*] I documenti di riconoscimento sono la carta d'identità, la patente e il passaporto. Non sono accettati documenti attestanti il domicilio perché interessano dati sensibili riguardanti la Privacy e non varranno per l'iscrizione al torneo.

2. LISTA DEI GIOCATORI

Ogni squadra può iscrivere da un minimo di n° 6 giocatori, fino ad un massimo di n° 14 giocatori. Gli iscritti alla lista giocatori devono essere tutti **residenti** nel Comune di Rubiera (San Faustino e Fontana compresi) e nei paesi di Bagno e Corticella ad eccezione di uno che tuttavia non deve essere tesserato per società che disputino campionati **superiori o uguali** alla:

- C1 Calcio a 5 FIGC
- Eccellenza FIGC.

Sono considerati di Rubiera, dunque tesserabili:

- i giocatori che hanno risieduto a Rubiera per almeno 20 anni e/o che facciano parte del gruppo Scout della Parrocchia di Rubiera.
- Giocatori che hanno disputato almeno 4 edizioni del torneo giocando da "Interni".[**]

[**] "Interni" vuol dire di Rubiera nel senso esteso delle zone confinanti espresso sopra.

Tale lista potrà essere completata fino al termine del torneo: il rappresentante della squadra che vuole aggiungere giocatori alla lista iniziale, dovrà comunicarlo all'organizzazione con almeno 24 ore di preavviso rispetto al match in cui il nuovo giocatore scenderà in campo per la prima volta. Entro quel termine, l'organizzazione dovrà ricevere o per mezzo email o in forma cartacea la fotocopia della carta d'identità/patente/passaporto e le liberatorie firmate (*vedere punto precedente*) del giocatore aggiunto alla lista iniziale.

Non si possono aggiungere nuovi giocatori il giorno stesso della partita, sono necessarie almeno 24 ore dalla vidimazione del cartellino.

Il giorno della partita, il numero minimo dei membri di ogni singola squadra deve essere di n° 6 giocatori. In caso contrario, alla squadra che non raggiunge il minimo di giocatori, sarà inflitta una sconfitta a tavolino per 3 a 0.

Un giocatore non può disputare il torneo con più squadre.

Una squadra non può utilizzare più di 14 giocatori.

3. TESSERAMENTO DEI GIOCATORI

È compito dell'organizzazione tesserare al C.S.I. gli atleti. Per fare ciò, ogni squadra, al momento dell'iscrizione dovrà presentare oltre ai documenti indicati nel punto precedente i seguenti dati : Nome, Cognome, Data di nascita e Luogo di nascita del giocatore.

Sono esenti da questa procedura le squadre partecipanti già tesserate C.S.I. in questo caso, il rappresentante della squadra deve comunicarlo all'organizzazione presentando i cartellini dei giocatori inseriti nella lista.

Non verranno accettati cartellini fatti di persona dai giocatori alla sede C.S.I.

Chi non è provvisto del tesserino al momento dell'appello prima della partita, non può prendere parte all'incontro. Ogni squadra può essere accompagnata in panchina da massimo due persone non tesserate per il torneo. [***]

[***] A queste persone è chiesto di avere comportamento esemplare. Sono parte della squadra e se l'arbitro prende provvedimenti nei loro confronti verranno puniti come giocatori. Se fuori dal campo di gioco poi hanno comportamento provocatorio e irrispettoso, essendo parte della squadra possono provocare sanzioni contro la squadra. La commissione disciplinare (*vedere punto 4*) si riserva di decidere la pena opportuna.

4. VISITA MEDICA

E' fatto obbligo a tutti gli atleti partecipanti al torneo di essere in possesso del *Certificato Medico di Idoneità Sportiva* rilasciato dal Centro di Medicina Sportiva o del *Certificato generico di Sana e Robusta Costituzione* rilasciato dal medico Condotta. Tale certificato ha validità di 1 anno solare dalla data del rilascio.

5. RECLAMI E ARBITRAGGIO

Non sono ammessi reclami di carattere tecnico. Per tutti gli altri motivi si procederà in questo modo: presentarsi entro un'ora dal termine della gara stessa al Comitato Organizzatore, il quale presenterà gli eventuali reclami al **C.T. Tornei del C.S.I.**

L'organizzazione si affida al C.S.I. di Reggio Emilia per la gestione dei direttori di gara, che saranno designati dallo stesso Centro Sportivo Italiano per tutta la durata del torneo.

6. PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

Alla squadra che non si presenta all'incontro verrà inflitta una sconfitta a tavolino per 3 a 0.

I provvedimenti disciplinari saranno decisi dal giudice sportivo del C.S.I. di Reggio Emilia che designa i direttori di gare del torneo. Nel caso in cui il comunicato disciplinare del giudice sportivo del C.S.I. venga pubblicato successivamente alle esigenze di calendario del torneo, lo staff organizzatore si riserva la possibilità di decidere la pena per il giocatore squalificato.

Tali provvedimenti saranno notificati alle squadre mediante l'esposizione degli stessi sul sito internet www.parrocchiarubiera.it e sulla bacheca del torneo (situata nella zona della pista).

Nei casi di cattivo comportamento dei partecipanti all'interno dell'area dell'oratorio, come risse, bestemmie, offese, uso irrispettoso dei locali, la commissione disciplinare, composta da don Carlo Sacchetti e Franco Strozzi, si arroga il diritto di decidere la pena opportuna.

Le squalifiche a tempo, subite in altri tornei e/o campionati, valgono anche per il Torneo Ricreativo Parrocchiale: chi è stato squalificato dal C.S.I. o altra federazione sportiva (FIGC o UISP) per un periodo coincidente in toto o parzialmente con quello del Torneo, non potrà scendere in campo fino al momento in cui avrà interamente scontato la squalifica.

7. REGOLE DI GIOCO

Le regole si rifanno al regolamento del gioco del calcio a 5 della F.I.G.C., con le seguenti varianti:

- 2 tempi di gioco da 25 minuti l'uno;
- si gioca in 6 contro 6;
- si può eseguire un numero illimitato di retropassaggi al portiere (ma che non potrà più prendere il pallone con le mani), senza che vi sia la necessità che la palla superi la metà campo;
- cartellino azzurro: con questa sanzione saranno puniti i giocatori che bestemmiano. La pena è l'esclusione dal terreno di gioco, con la squadra che resta in inferiorità numerica per 5 minuti. Se in questo lasso di tempo la squadra del giocatore punito subisce una rete si ripristina la parità numerica. Il giocatore che ha ricevuto il cartellino azzurro non potrà più prendere parte alla partita in corso, ma potrà scendere in campo in quella successiva;
- cartellino rosso: con questa sanzione saranno puniti i giocatori che hanno un comportamento altamente scorretto. La squadra del giocatore espulso rimarrà in inferiorità numerica per 5 minuti. Se in questo lasso di tempo la squadra del giocatore punito subisce una rete si ripristina la parità numerica. Il giocatore che ha ricevuto il cartellino rosso non potrà più prendere parte alla partita in corso, né a quella successiva (*vedi punto 7. Provvedimenti disciplinari*);
- i cambi sono liberi, senza alcun limite numerico. Devono però essere eseguiti in modo ordinato e regolare.

8. TERZO TEMPO

Al termine dell'incontro, l'arbitro e tutti i giocatori delle due squadre si dirigeranno nel centro del campo, dove si schiereranno come nel saluto di inizio partita, e una squadra, quella vincente, passerà a salutare e a stringere la mano agli avversari. Se una squadra, o una parte di essa, non prende parte al terzo tempo, verrà diffidata. Al secondo richiamo, la commissione disciplinare dell'organizzazione si arroga il diritto di decidere la pena opportuna.

9. FORMULA DEL TORNEO

La formula del torneo verrà stabilita al termine delle iscrizioni in funzione del numero di squadre iscritte. Siccome la manifestazione si svolge necessariamente nel corso di una sola giornata si dovrà prevedere un numero di gare congruo. A tal riguardo potrebbero anche modificarsi il numero di minuti di ogni tempo di gara.

10. VARIE

La parrocchia mette a disposizione alcuni dei propri locali adibiti a spogliatoi per le squadre. È assolutamente indispensabile il rispetto di tali ambienti e lasciarli come si sono trovati.

Non essendo disponibili docce, le stanze indicate a uso spogliatoio saranno utilizzate solo per cambiarsi.

Non è obbligatorio da parte di una squadra avere uno sponsor. Alla squadra iscritta, l'organizzazione rilascerà una ricevuta pari all'importo della quota d'iscrizione.

L'intento dell'organizzazione è quello di disputare quante più partite possibili nella pista all'aperto dell'oratorio: saranno quindi limitati al massimo gli spostamenti in palestra causa maltempo.

Per quanto non contemplato nel presente regolamento, valgono le norme tecnico - organizzative - generali del CSI.

Il comitato organizzatore declina qualsiasi responsabilità per quanto possa accadere prima, durante o dopo la gara, salvo quanto previsto dalla parte assicurativa del cartellino del C.S.I.

Rubiera, il 06/03/2019

Franco Strozzi